



NINJAGO.COM/PLAYGUIDE

Quick play guide **Kurzanleitung** Règles rapides **Guia rápida de juego** Краткое описание игры **Skrócona instrukcja gry** Pravidla rýchle hry **Rövid játékszabály** Guida rapida **遊び方ガイド** 카리 가이드 **Guida rápida de jogo** Kort spillevejledning



D1 Choose a Ninjabot character, three weapons, a spinner and four battle cards.

D2 Jeder nimmt eine Ninjabo Figur, drei Waffen, einen Spinner, drei Powercards und vier Aktionskarten.

FR Choisir 1 personnage Ninjabo, 3 armes, 1 roulette et 4 cartes combat.

ES Elige un personaje Ninjabo, tres armas, una pizarra y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ninjabo, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.

PL Wybrać postać Ninjabo, trzy rodzaje broni, obracając podstawkę i karty karty bitewne.

CZ Vyber si figurku Ninjabo, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty.

HU Válassz egy Ninjabo figurát, 3 fegyvert, 1 porgétyűt és 4 harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjabo, tre armi, un disco e quattro carte battaglia.

JA ニンジャゴのヒーローと武器と3種類のカード、バトルカード4枚を選ぶ。

PT Escolhe uma personagem Ninjabo, três armas, uma roleta e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjabo figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.



D1 Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.

D2 Geht eurem Figuren eine Waffe in die Hand und legt sie in euren Spinner.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, puis place-le sur la roulette.

ES Pon un arma en la mano de tu personaje y colócala a tu personaje en la pizarra.

RU Вложи оружие в руку героя и установи его на диск спиннера.

PL Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner.

HU Rakt a figurát kezébe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a porgétyűre.

IT Fal figuraggio un'arma al tuo personaggio e posizionalo sul disco.

JA ニンジャゴのヒーローに武器を持たせたら、スピナーのディスクに設置。

PT Coloca uma arma na mão da tua personagem, e coloca-a a personagem no teu rolo.

DA Anbring et våben i hånden på din figur og sæt den på spinneren.



D1 Players say "Ninjabo GO!" then spin their roulette towards each other.

D2 Nachdem ihr "Ninjabo GO!" gerufen habt, laßt ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient "Ninjabo GO !" et lancent leur roulette l'une contre l'autre.

ES Los jugadores dicen "Ninjabo GO!" mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninjabo GO!» и запускают свои спиннеры с ролеток на противоположную к себе.

PL Na hasło "Ninjabo GO!" gracze odpowiadają swoim postaciami i popychają je ku sobie.

CZ Hráči zvolají "Ninjabo GO!" a poté roztáhnou své figurky proti sobě.

HU A játékosok kiáltják: "Ninjabo GO!", és megpörgéti egymás felé a figurákat.

IT Ciascun giocatore dice "Ninjabo GO!" e fa rotolare il proprio personaggio contro quello dell'avversario.

JA 「ニンジャゴ、ゴー!」の叫び声と共に相手に向かってスピナーを回す。

PT Os jogadores dizem "Ninjabo GO!" e rotam as suas personagens uma contra a outra.

DA Spilleme siger "Ninjabo GO!" og snurrer derefter deres figurer mod hinanden.



D1 When a character falls, the character will stand up who. The winner takes one weapon held by the losing character.

D2 Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehenbleibt, ein, eine Waffe vom unterliegenden Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui qui encore debout gagne. Le vainqueur s'empare de l'arme du défait.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor.

RU Когда один герой падает, оставшийся стоять — побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

PL Wygrany ten, którego postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegranemu z postaci.

CZ Figúrka, která vpadla, dělá vítězí, vyhrává. Od poraženého figurky si vezme jednu zbraň.

HU Amikor egy figura elesik, az állva marad figura nyer. A nyertes elveszt a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore coglie l'arma che l'opponente 1 personaggio sconfitto.

JA 勝利した側が残ったニンジャゴの者が勝ち。上、勝った側は相手のニンジャゴが倒れによって、勝った側の手で武器が手に入る。

PT Quando um personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recebe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder af spinneren, vinder den figur, der står op. Vinderen tager et våben ud af hånden på den tabende figur.



D1 Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

D2 Ihr dürft jederzeit Karten spielen. Jede Karte aber nur einmal, dann gehen für eine Runde also so lange bis eine Figur aus dem Spinner gefahren ist.

FR Jouez les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta solo se puede usar una vez.

RU Ипользуйте карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

PL W każdej chwili podczas walki można grać kartami. Każdą kartę można użyć tylko raz.

CZ Kartami lze hrát kdykoliv v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát.

HU Harc közben bármikor kártyákat játszhat. Minden kártyát csak egyszer lehet játszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

JA 戦闘中にいつでもカードを出せる。カードはそれぞれ1回しか使えない。

PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.

DA Kort kan spilles når som helst under kampen. Hvert kort kun kun spilles én gang.



D1 After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.

D2 Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach geht ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR À la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il a prises.

ES Después de jugar, devolvéis las armas que hayáis ganado a sus propietarios.

RU По окончании игры верни всё своё оружие победителю своему и игроку, которому оно принадлежало.

PL Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom.

CZ Po ukončení hry vrať všechny zbraně, které je vyhrál zpět hráči, kterému patří.

HU Ha befejezted a játékot, add vissza a legyőzött eszközöket a játékosoknak, akéked tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisci le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.

JA すべてのカードが使われたら、勝ち取った武器は相手に返す。

PT Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolheste ao seu dono.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

Character Cards **Figuranen** Cards **Personaje** Cards **Personas** Cards **Figuranten** Cards **Figuranten** Cards **Figuranten** Cards **Figuranten** Cards **Figuranten** Cards **Figuranten** Cards

210 212 213 214 215 216 227

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Ataque Fuego Ataque
Crack Attack Crack-Angriff Crack Ataque Crack Ataque
Fuoco-Attacco Fyuer-Attack Ataque de Fogo Ido Angrub

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Elter Velocite
Rayo Velocidad Rayon Velocite Blitzenvelocite Blitzenvelocite
Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Elter Velocite
Blitzenvelocite Blitzenvelocite Blitzenvelocite Blitzenvelocite
ライトニングスピード ブリッツの速さ ブリッツの速さ

Earth Defense Erde-Verteidigung Terra Defesa Terra Defesa
Terre Defese Terre Defese Terre Defese Terre Defese
Terre Defese Terre Defese Terre Defese Terre Defese

Ice Shield Eis-Schild Eishield Hielo Sigilo Hielo Sigilo
Ice Shield Eis-Schild Eishield Hielo Sigilo Hielo Sigilo
Ice Shield Eis-Schild Eishield Hielo Sigilo Hielo Sigilo

Tal Spritzta power Gesamte Spritzta-Kräfte Power total Spritzta
Power total Spritzta Gesamt Spritzta-Kräfte Power total Spritzta
Ability alla Spritzta Spritzta-Effizienze Energia total Spritzta
SPICER (179-8) Power total Spritzta Spritzta-Kräfte 1 an

Name Name Nom Nombre
Plan Name Jimbo Nave
Nome Nome Nome Nome
Wappen Waffe Arms Arma
Oppone Best Zoon Fyeger
Arms Arms Arms Arms

Power bars Blitzkräfte
Wappen der power
Bars de poder
Palcos de color Peak sky
Palcos de color Peak sky
Bars de energia Blitzenenergie
Bars de energia Blitzenenergie

Battle Cards **Aktenskapen Cards **Combate** Cards **De Combate** Cards **Combate** Cards **Combate** Cards **Combate** Cards **Combate** Cards **Combate** Cards**

バトルカード Cards de combate **Kampf** Cards

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power. Compare the power bars on each battle card with the matching bars on your character card.

DE Eine Aktivierkarte darf nur dann spielen, wenn deine Figur mindestens gleiche Stärke besitzt. Vergleiche dazu die Blitzenkraft auf der Aktivierkarte mit der entsprechenden Stärke auf deiner Minigo-Figurkarte.

FR Tu peux jouer une carte combat si ton personnage possède un niveau de puissance égal ou supérieur. Compare les niveaux de puissance de chaque carte combat avec le niveau correspondant sur ta carte personnage.

ES Sólo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más. Compara las barras de poder de cada carta de combate con las barras correspondientes en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только когда у тебя персонажа столько или больше энергии, сколько количество точек силы у твоего персонажа. Сравни количество точек силы персонажа и количество точек силы на карте твоей карты.

PL Kartę walki możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką samą lub większą siłę. Porównaj siłę na swojej postaci z odpowiednią jej siłą na postaci na której twój postać.

CZ S bezpečnou kartou můžeš hrát pouze tehdy když má tvá figurka stejnou nebo vyšší hodnotu. Porovnej počty energie každé bojové karty s odpovídajícími počty na kartě své figury.

HU Csak akkor játszhatod le a harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd mint az ellenfeleké. Hasonlítsd össze a megfelelő energiáértékeket az ellenfeleké a harci kártyáén.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero uguale o superiore di barre di energia. Confronta l'energia richiesta del cane battaglia con quella corrispondente sulle schede del tuo personaggio.

JA どのキャラクターのバトルカードも使える(1)をもち、それ、そのキャラクターのバトルカードの(2)の数字と自分のバトルカードの(3)の数字を比較して、自分の数字が相手の数字と同等かそれ以上であれば、そのバトルカードを出してよい。

PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia de cada carta de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.

DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkesiden på hvert kampkort med de tilsvarende talere på dit figurkort.

RU Устанавливается на верхнюю часть спиннера пока игрок не выберет, какие овалы.

RU Звуды указывают конкретные на обложке подставки. Убедись, что это звучит.

CZ Připej tento dík ke svému spinneru. Jasněji níže v této větě, jak držet.

HU Helyezd a fenti elemet a pörgőtálcára, amíg nem nyerd egy jétközt.

IT Contrasta il tuo disco come sopra (per questa battaglia).

JA スピナーのブロックパーツを軸に付けることが出来る。

PT Contraste no roda o indicado. Quando um jogador vencer, retire-o.

DA Byg som vist på billedet. Når en spiller vinder, fjernes klokken.

RU Победивший, если спиннер вращается должн.

RU Вырусьте, если твоя подставка будет по другой стороне.

CZ Vyruš své hráč, pokud spinnr je na tvé straně.

HU Műszel, ha te pörgőtálcát pörgő feloldal.

IT Vivi se il tuo disco gira più a lungo.

JA 勝利がつかないまでも、相手より長く自分のスピナーが回っている方が勝つ。

PT Vences se rodar mais tempo que o teu adversário.

DA Du vinder, hvis din spinner skruer længst tid.

RU Положи эти овалы сверху карты, пока игрок не выберет.

RU Проведите подставку карты, дождь коло не закончится.

CZ Uměň svůj spinner kartou, dokud nevyhráje jeden z hráčů.

HU Helyezd a pörgőtálcára a kártyákat, amíg nem nyerd egy játékos.

IT Guida il tuo disco con la carta (per questa battaglia).

JA 自分の持っているターン終了まで、相手よりもカードが回っている状態を維持し続ける。

PT Guia a roda com a carta até haver um vencedor.

DA Du må styre din spinner med kortet, til en spiller vinder.

RU Лежащая карта. Противник проигрывает, если спиннер окажется на нем, затем карта убирается.

RU Подй карты. Противник проигрывает, если подставка [я] дойдет. Настройте свои карты.

CZ Polož kartu. Protihráč prohrává, když dojde k spinneru. Nastavte si své karty.

HU Felhelyez a kártyát. Az ellenfél veszt, ha a pörgőtálcára hozzad. Utána a lapot eltávolítod.

IT Metti la carta sul piano di gioco. L'avversario perde se il tuo disco la tocca e termine della battaglia rimovila.

JA 下の面に使うカード。スピナーがそのカードの上から回ると負けとなる。ターンが終わると取り去る。

PT Ponza carta. Adversário é derrotado se a sua roda lhe tocar. De seguida, retire-a.

DA Placer kortet. Modstander taber, hvis spinneren rører kortet. Fjern derefter kortet.

EN You can play the card.

DE Du darfst die Karte spielen.

FR Tu peux jouer cette carte.

ES Puedes jugar con la carta.

RU Ты можешь использовать эту карту.

PL Możesz zagrać tą kartą.

HU Játshatsz a kártyával.

IT Puoi giocare la carta.

JA カードを出してよい。

PT Podes jogar a carta.

DA Du kan spille kortet.

EN You cannot play the card.

DE Du darfst die Karte nicht spielen.

FR Tu ne peux pas jouer cette carte.

ES No puedes jugar con la carta.

RU Ты не можешь использовать эту карту.

PL Nie możesz zagrać tą kartą.

CZ Kartou nemůžete hrát.

HU Nem játszhatod le a kártyát.

IT Non puoi giocare la carta.

JA カードを出してはならない。

PT Não podes jogar a carta.

DA Du kan ikke spille kortet.

EN You can play the card, but only if your character is holding a golden weapon.

DE Du darfst die Karte spielen, sofern deine Figur eine goldene Waffe trägt.

FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage tient une arme d'or.

ES Puedes jugar con la carta, pero solo si la personaje lleva un arma dorada.

RU Ты можешь использовать эту карту только если твой герой держит золотое оружие.

PL Możesz zagrać tą kartą tylko, jeśli twój postać trzyma złotą broń.

CZ Kartou můžeš hrát pouze pokud má tvá figurka v ruce zlatou zbraň.

HU Játshatsz a kártyával, de csak ha a figurád visel arany fegyvert.

IT Puoi giocare questa carta solo se il tuo personaggio ha un'arma d'oro.

JA このカードを出すには、自分のキャラクターが黄金の武器を持っている必要があります。

PT Podes jogar a carta, mas só se a tua personagem estiver a empunhar uma arma dourada.

DA Du kan kun spille kortet, hvis du har et guldvåben.

