

# MONSTER

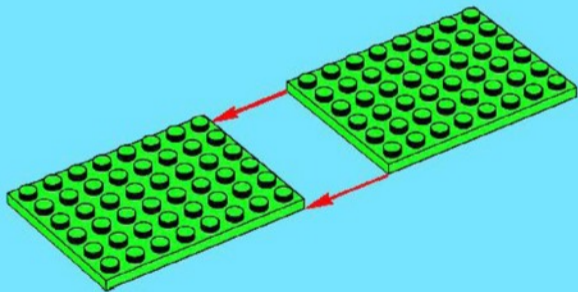


3837

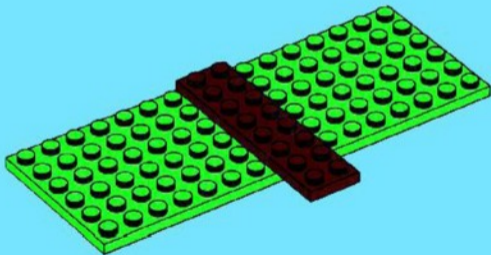




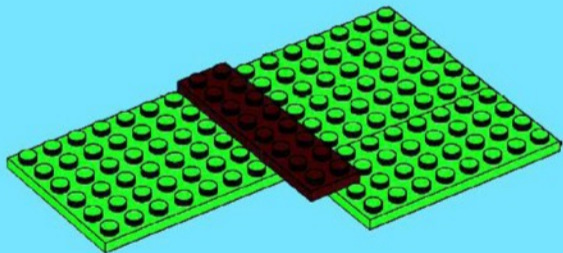
1



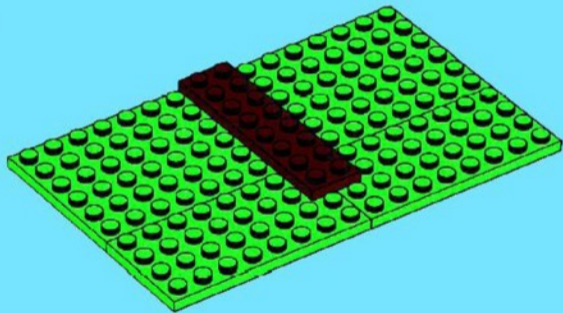
2



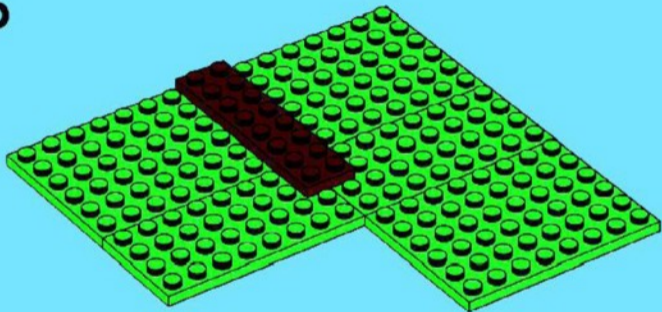
3



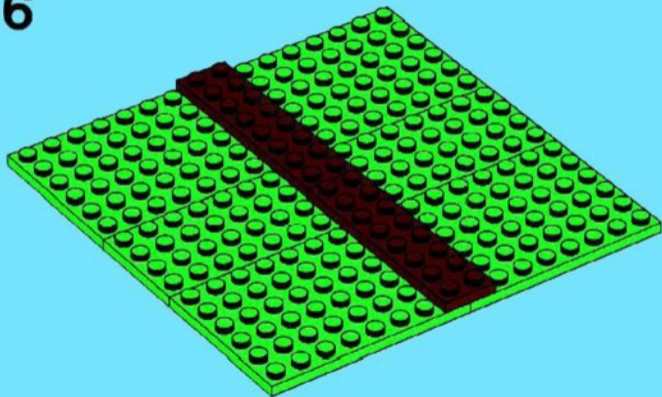
4



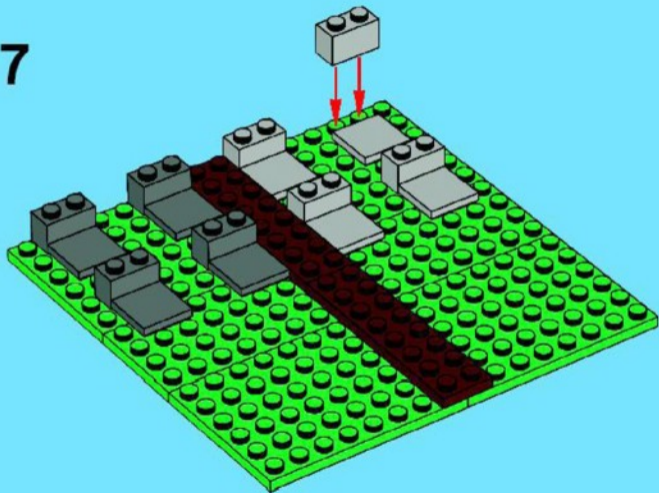
5



6

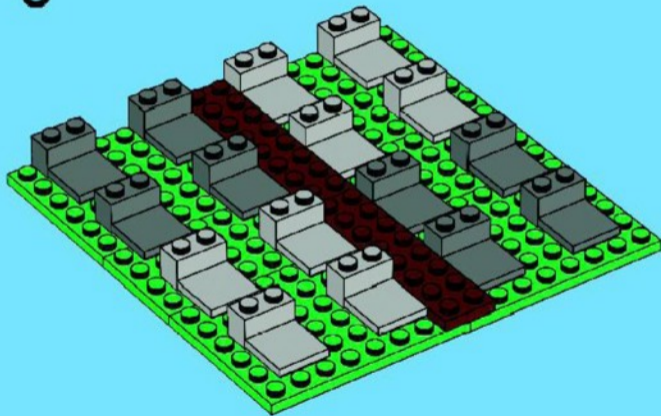


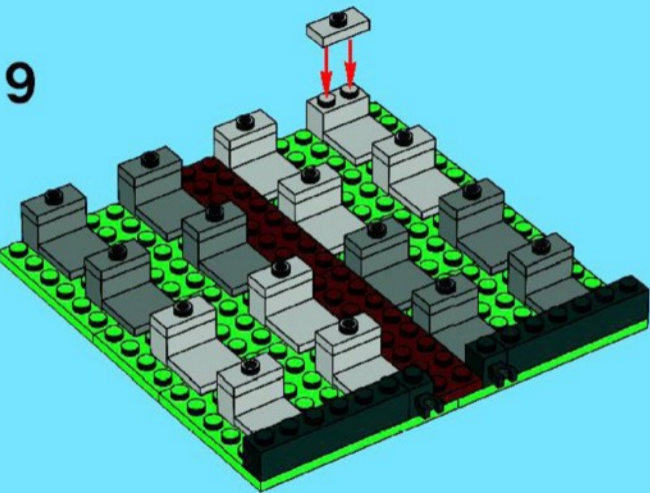
7



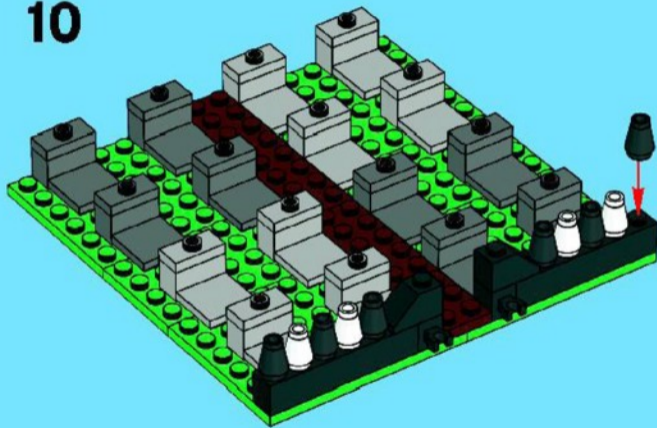


8

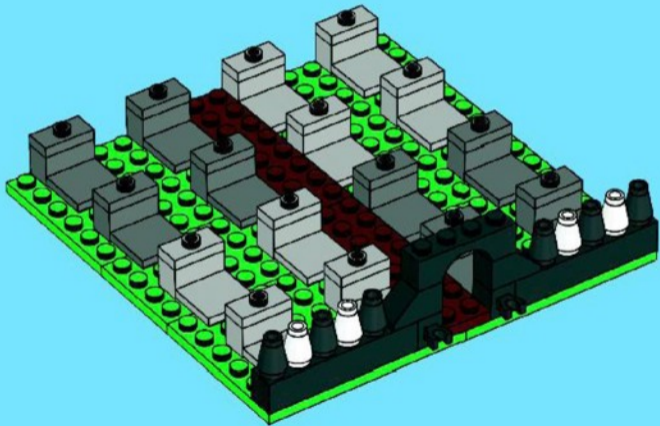




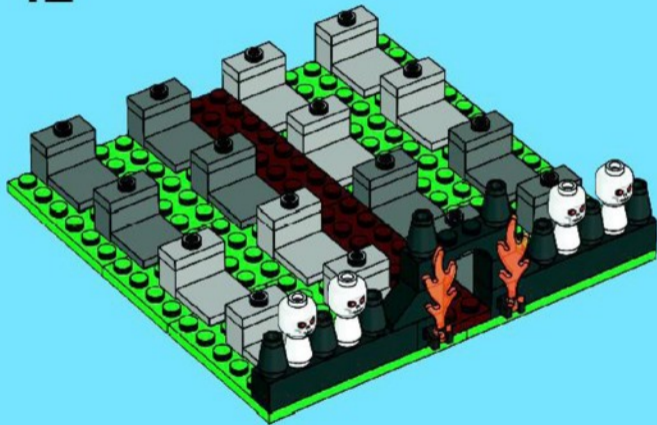
10



11



12



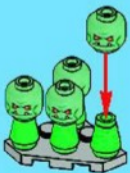
1



2



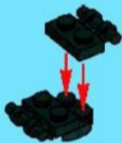
3



1



2



3



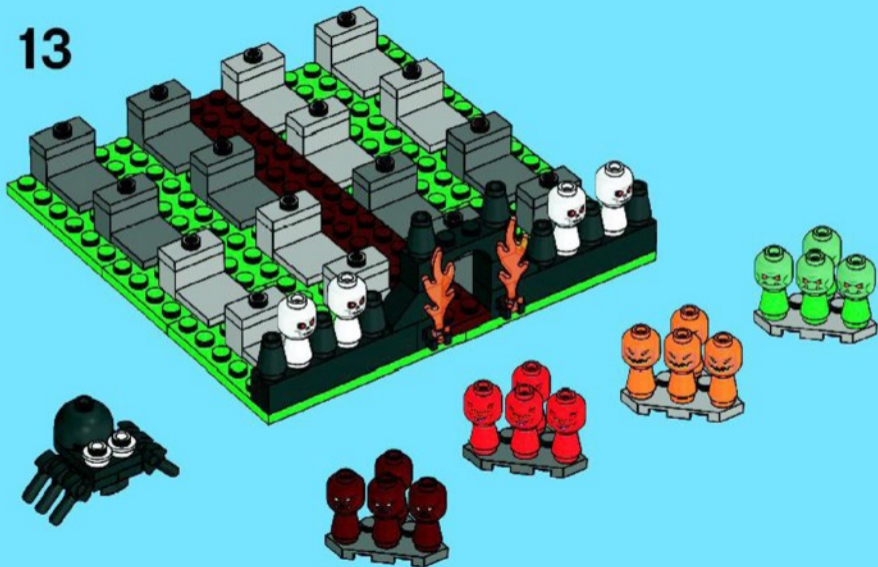
4



5



13







1x  
306801



4x  
4506829



4x  
4518400



2x  
4547549



1x  
4558595



4x  
4518029



4x  
4558585



1x  
4211288



4x  
4508582



2x  
4211211



4x  
4529242



1x  
307021



4x  
4558587



4x  
4529234



2x  
612647



2x  
4533771



2x  
300920



1x  
365926



1x  
317626



1x  
4215660



1x  
306826



5x  
4520236



2x  
4140588



1x  
403226



1x  
400620



2x  
421966



6x  
4289538



4x  
4519598



1x  
4558593



4x  
4529239



2x  
4277301



4x  
4507311



2x  
4211361



1x  
4211414



9x  
4211413



8x  
4211451



8x  
4211388



1x  
4539364



8x  
421088



2x  
4210897



1x  
4211052



9x  
4211055



5x  
4211110



Customer Service  
Kundenservice  
Service Consommateurs  
Servicio Al Consumidor

[www.lego.com/service](http://www.lego.com/service) or dial



: 00800 5346 5555  
: 1-800-422-5346



[games.LEGO.com](http://games.LEGO.com)



# MINOTAURUS



**3841**  
**Minotaurus**



**3840**  
**Pirate Code**



**3842**  
**Lunar Command**





**3836**  
Robo Champ



**3838**  
Magikus



**3837**  
Monster 4



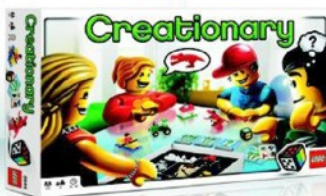
**3838**  
Lava Dragon



**3839**  
Race 3000



**3843**  
Ramses Pyramid



**3844**  
Creationary









## WIN LEGO® PRODUCTS

Fill out a survey and you might WIN a cool LEGO product  
NO PURCHASE NECESSARY  
Open to all residents where not prohibited  
Go to [www.nielsen.us/m.dkl/LEGO](http://www.nielsen.us/m.dkl/LEGO) to fill out a survey for a chance to win a LEGO product.

## WIN LEGO® PRODUCTEN

Vul een enquêteformulier in en maak kans op een cool LEGO® product  
Kopen niet nodig  
Iedereen uit landen waar geen enquêteverbod geldt mag deelnemen.  
Ga naar [www.nielsen.us/m.dkl/LEGO](http://www.nielsen.us/m.dkl/LEGO), vul een enquêteformulier in en maak kans op een LEGO product.

## GEWINNE LEGO® PRODUKTE

Nimm an der Umfrage teil und **GEWINNE** ein tolles LEGO® Produkt!  
Die Teilnahme am Gewinnspiel führt zu keinerlei Kaufverpflichtungen  
Teilnahme in allen nicht auszugschlossenen Ländern möglich  
Wir verlosen unter allen Teilnehmern der Umfrage auf  
[www.nielsen.us/m.dkl/LEGO](http://www.nielsen.us/m.dkl/LEGO) LEGO Produkte.

## GAGNE DES PRODUITS LEGO®

Réponde à un questionnaire et tu pourrais **GAGNER** un produit LEGO® très cool !  
Aucune obligation d'achat.  
Ouvert à tous les résidents des pays autorisés.  
Visite [www.nielsen.us/m.dkl/LEGO](http://www.nielsen.us/m.dkl/LEGO) pour répondre à un questionnaire et avoir une chance de gagner un produit LEGO.

## レゴ®製品を「当てよう」

アンケートに記入して、カッコいいレゴ®製品を当てよう！  
お買い上げの必要はありません。  
禁止されていない限り、すべての皆様にご利用いただけます。  
[www.nielsen.us/m.dkl/LEGO](http://www.nielsen.us/m.dkl/LEGO)にアクセスして、アンケートにご記入ください。当選者にはレゴ®製品を差し上げます。





# MONSTER



**WARNING:**  
CHOKING HAZARD.  
Toy contains small  
parts and a small ball.  
Not for children  
under 3 years.



2-4



7+



15-20



- Rules



- Règles



- Reglas de juego

**LEGO**



#### A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



#### Une nouvelle façon de jouer !

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



#### ¡Una nueva forma de jugar!

Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir y cambiar jugando. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente alterables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



**AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.**  
Le jeu contient des petites pièces ainsi qu'une petite boule.  
Il ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



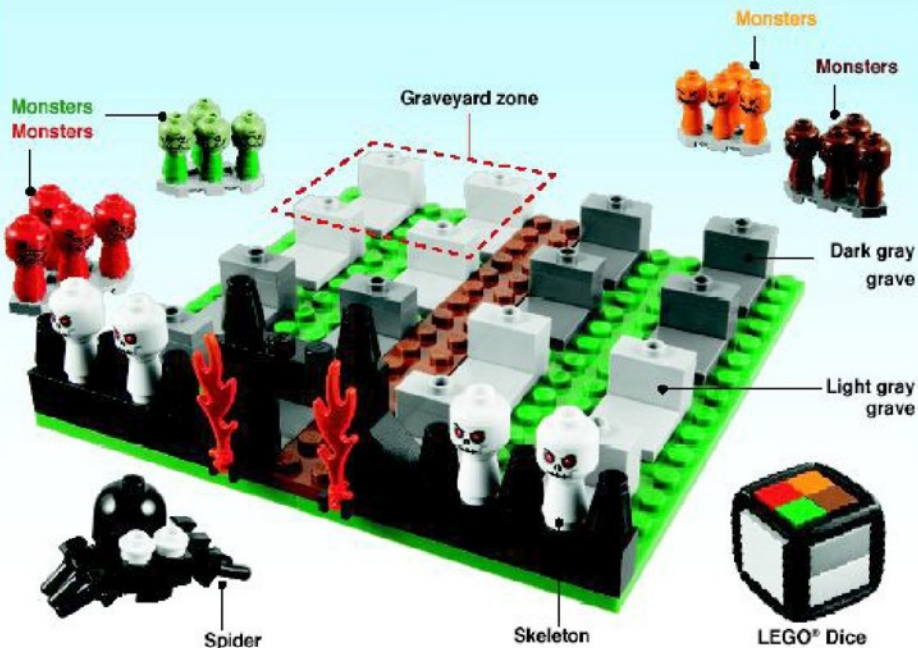
**ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.**  
Juguets que contiene partes pequeñas y una pelota pequeña.  
No recomendado para niños menores de 3 años.



# BUILD



Night has fallen in the graveyard and the monsters have come out to play with the skeletons. The first to get four of their monsters in a row wins.



## Aim of the game

The first to get four-in-a-row using your monsters and the skeleton jokers wins the game. But beware of the big black spider - it will try to scare your monsters away.

## Building the game

Before you start playing, build the game using the LEGO® building instructions provided in the set. Building the game teaches you more about the pieces and how you can use them. This makes it easier to rebuild or change the rules of your game later on.

Build the LEGO Dice using the colored sides shown below:



Before each new game, reset the game to match the picture above, or the last page of the building instructions.

*This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice*

Before beginning, each player selects a color and takes a team of four monsters.



# PLAY

## Playing the game

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

Each turn a player rolls the LEGO® Dice and does one of the following:



### Light grave

Place or move one of your monsters onto a light gray grave.  
If a light gray grave is not available, you lose your turn.



### Dark grave

Place or move one of your monsters onto a dark gray grave.  
If a dark gray grave is not available, you lose your turn.



### Any grave

Place or move one of your monsters onto any available grave of your choice.  
If a grave is not available, you lose your turn.



### Skeleton jokers

Place one skeleton joker onto any empty grave of your choice. Skeleton jokers count for every player as a monster of their color and every player can combine them with his or her monsters to make four-in-a-row.



### Graveyard shift

Take one monster of another player off the board and replace it with one of your monsters that is already on the board or not yet on the board.



### Spider Jump

- Move the spider to a new graveyard zone. A graveyard zone consists of four graves of the same color in a corner of the game board.
- When the spider jumps into a new graveyard zone, ALL monsters in that zone are scared off and returned to their players.
- Skeletons are not scared off by the spider and remain where they are.
- On their turn players can still place or move their monsters into a graveyard zone occupied by the spider. The spider only scares monsters away when it jumps.

## Winning the game

The first player to get four-in-a-row wins! You can also win using the two diagonal lines on the board, and any combination of your monsters and skeleton jokers:

*4 x same color monster*

*3 x same color monsters and 1 x skeletons.*

*2 x same color monster and 2 x skeletons*

*1 x monster and 3 x skeletons*



### The LEGO tilt

*The best way to pick up your LEGO pieces is by tilting them before you pick them up.*



## YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.



### 1) Skeleton blocker

Skeletons are no longer jokers, now they **BLOCK** the way.

When rolling white, players now have two options to choose from:

- Place a skeleton blocker onto one of the empty graves to block it and any rows connected to the skeleton blocker, **OR**
- Place a skeleton blocker on top of a monster. Monsters stuck under a skeleton blocker cannot be scared away by the spider, moved or exchanged by another player until the skeleton blocker is removed by a player rolling white.



### 2) Friendly spider

What if the spider became your friend when you rolled black?

Now when the spider jumps into a new zone it only scares away the other players' monsters – not your own.



### 3) Exchange places

Place one of your monsters onto any available grave, **OR** swap the locations of ANY two monsters already on the board. One has to be on a light gray grave and the other on a dark gray grave.

## Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to [games.LEGO.com](https://www.games.LEGO.com) and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

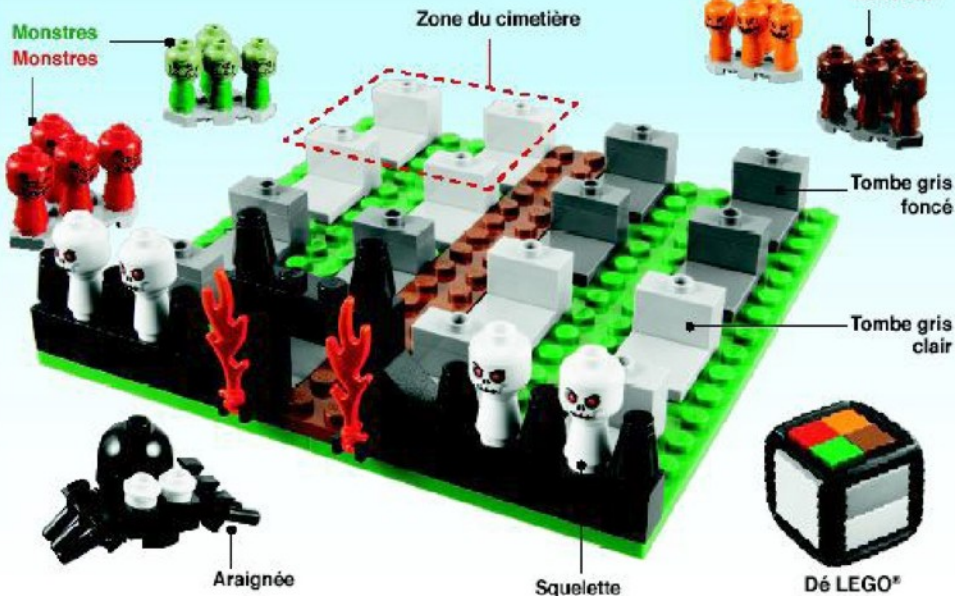
**Go Online!**

From short videos showing how to play each game to downloads and more, [Games.LEGO.com](https://www.Games.LEGO.com) is packed with fun! You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your LEGO Games.



# CONSTRUIRE

La nuit est tombée sur le cimetière et les monstres sont sortis jouer en compagnie des squelettes. Le premier à aligner quatre monstres d'une même couleur remporte la partie.



## But du jeu

Le premier qui aligne 4 monstres d'une même couleur remporte la partie. Les squelettes peuvent servir de joker et remplacer un monstre ! Mais attention à l'araignée noire géante ! Elle va tenter de faire fuir vos monstres.

## Préparation

Avant de commencer à jouer, construisez le jeu selon la notice de montage LEGO® fournie. Cette première étape de construction vous familiarisera avec les pièces du jeu et leur utilisation. Il vous sera ainsi plus facile de reconstruire le jeu ou d'en modifier les règles par la suite.

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Avant chaque nouvelle partie, remettez les pièces en place comme sur l'image ci-dessus ou celle figurant à la dernière page de la notice de montage.

Avant de commencer, chaque joueur choisit une couleur et prend une équipe de 4 monstres.



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.



## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé LEGO® et exécute une des actions suivantes selon le résultat obtenu :



### Tombe claire

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe gris clair.  
Si aucune tombe gris clair n'est libre, passez votre tour.



### Tombe foncée

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe gris foncé.  
Si aucune tombe gris foncé n'est libre, passez votre tour.



### Tombe au choix

Placez ou déplacez un de vos monstres vers une tombe libre de votre choix.  
Si aucune tombe n'est libre, passez votre tour.



### Squelette (joker)

Placez un joker squelette sur une tombe vide de votre choix. Un joker peut être utilisé par n'importe quel joueur pour remplacer un monstre de sa couleur. Le joker peut être combiné avec les autres monstres du joueur pour aligner 4 pions. Attention ! Le joker peut aussi servir aux autres joueurs !



### Tombe piégée

Retirez un monstre adverse du plateau et remplacez-le par un de vos propres monstres (déjà sur le plateau ou non).



### Saut de l'araignée

- Déplacez l'araignée vers une nouvelle zone du cimetière. Une zone du cimetière se compose de quatre tombes de la même couleur dans un des 4 coins du plateau de jeu.
- Lorsque l'araignée est placée sur une nouvelle zone du cimetière, TOUS les monstres se trouvant dans cette zone sont effrayés et sont repris par leurs joueurs. Les squelettes n'ont pas peur de l'araignée et restent où ils sont.
- Quand vient leur tour, les joueurs peuvent placer ou déplacer des monstres sur une zone du cimetière déjà occupée par l'araignée. L'araignée n'effraie les monstres qu'au moment où elle saute.

## Fin de la partie

Le premier joueur qui aligne quatre monstres a gagné ! L'alignement peut aussi se faire sur les deux diagonales du plateau et peut comporter une combinaison de monstres de votre couleur et de jokers squelettes. Les combinaisons suivantes sont valables :

*4 monstres de la même couleur*

*3 monstres de la même couleur et 1 squelette.*

*2 monstres de la même couleur et 2 squelettes*

*1 monstre et 3 squelettes*



### Astuce LEGO

La meilleure façon de retirer des pièces LEGO du plateau de jeu consiste à les incliner au lieu de tirer dessus verticalement.



# CHANGER

## VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !



### 1) Spectres de pierre

Les squelettes ne sont plus des jokers, mais **BLOQUENT** le passage.

Les joueurs ont maintenant deux options lorsque le dé indique Blanc :

- Placer un squelette sur une des tombes vides pour la bloquer ainsi que la rangée et la colonne passant par cette tombe **OU**
- Placer un squelette au-dessus d'un monstre. Les monstres bloqués sous un squelette ne peuvent pas être chassés par l'araignée, déplacés ni échangés par un adversaire tant qu'un joueur ne retire pas le squelette en obtenant Blanc en lançant le dé.



### 2) Araignée amie

Et si l'araignée devenait votre amie lorsque le dé indique Noir ?

Maintenant, lorsque l'araignée saute sur une nouvelle zone, elle n'effraie que les monstres adverses – pas les vôtres.



### 3) Changement de place

Placez un de vos monstres sur une tombe disponible **OU** échangez les places de deux monstres quelconques déjà présents sur le plateau. Un des deux monstres doit être sur une tombe gris clair et l'autre sur une tombe gris foncé.

## Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

## Rendez-vous sur notre site Internet !

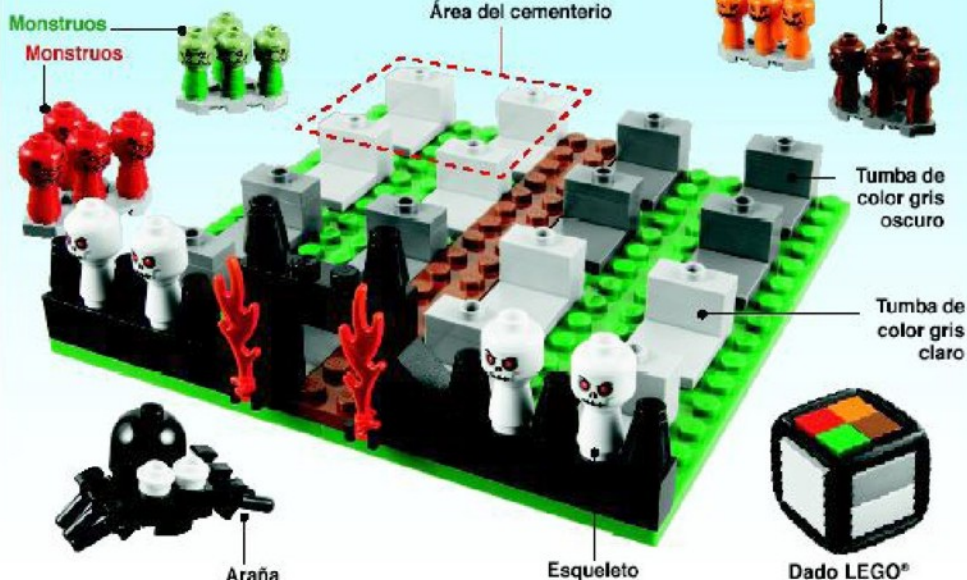
Le site [jeux.LEGO.fr](http://jeux.LEGO.fr) regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



# CONSTRUYE



La noche ha caído sobre el cementerio y los monstruos han salido a jugar con los esqueletos. Ganará el primer jugador que consiga colocar en línea cuatro de sus monstruos.



## Objetivo del juego

Ser el primer jugador en conseguir colocar en línea tus cuatro monstruos utilizando para ello, si es necesario, los esqueletos, que actúan como comodines. ¡Ten cuidado con la gran araña negra que intentará asustar a tus monstruos!

## Construcción del juego

Antes de comenzar a jugar, construye el juego usando las instrucciones de construcción LEGO® que se incluyen con el set. Construir el juego te permitirá familiarizarte con las piezas y el modo de usarlas. Haciéndolo, encontrarás más sencillo reconstruirlo o cambiar las reglas del juego para otra partida.

Construye el Dado LEGO usando los cuadros de colores que se muestran a continuación:



Antes de comenzar una partida nueva, organiza el juego como se indica en la imagen anterior o en la última página de las instrucciones de construcción.

Antes de empezar a jugar, cada jugador debe elegir un color y hacerse con un equipo formado por cuatro monstruos.



Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar los cuadros del Dado LEGO.



# JUEGA

## Desarrollo del juego

Comienza el jugador más joven. El turno pasa a partir de entonces de un jugador a otro en sentido horario.

Al llegar su turno, el jugador correspondiente lanza el Dado LEGO® y según el resultado que haya obtenido realiza una de las siguientes acciones:



### Tumba de color gris claro

Mueve uno de tus monstruos a una tumba de color gris claro o colócalo sobre ella. Si no hay ninguna tumba de color gris claro vacía, pierdes tu turno.



### Tumba de color gris oscuro

Mueve uno de tus monstruos a una tumba de color gris oscuro o colócalo sobre ella. Si no hay ninguna tumba de color gris oscuro vacía, pierdes tu turno.



### Cualquier tumba

Mueve uno de tus monstruos a la tumba vacía que prefieras o colócalo sobre ella. Si no hay ninguna tumba vacía, pierdes tu turno.



### Comodines esqueléticos

Coloca un comodín esquelético en la tumba vacía que prefieras. Los comodines esqueléticos cuentan para todos los jugadores como un monstruo de su color y todos los jugadores pueden combinarlos con sus propios monstruos para formar una línea de cuatro monstruos.



### Cambio de turno en el cementerio

Quita un monstruo de otro jugador del tablero y sustitúyelo por uno de los tuyos. Tu monstruo puede encontrarse ya en el tablero o no.



### Salto de la araña

- Mueve la araña a una nueva área del cementerio. Cada área del cementerio se compone de cuatro tumbas del mismo color situadas en una esquina del tablero de juego.
- Cuando la araña salta a una nueva área del cementerio, **TODOS** los monstruos que se encuentran en esa área se asustan y vuelven con sus jugadores.
- A los esqueletos no les asustan las arañas, por lo que permanecen en su lugar.
- Al llegar su turno, los jugadores pueden mover sus monstruos a un área del cementerio en la que se encuentre la araña o colocarlos en ella. La araña sólo asusta a los monstruos cuando salta.

## Ganar el juego

¡Gana el primer jugador que consigue colocar cuatro monstruos en línea!

También puedes ganar usando las dos líneas diagonales del tablero y cualquier combinación formada por tus monstruos y los comodines esqueléticos:

*4 x monstruos del mismo color.*

*3 x monstruos del mismo color y 1 x esqueleto.*

*2 x monstruos del mismo color y 2 x esqueletos.*

*1 x monstruo y 3 x esqueletos.*



**Consejo de LEGO**  
La mejor forma de recoger tus piezas LEGO es inclinarlas antes de tomarlas.



## TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Los cambios que hagas harán el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas

**ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.



### 1) Esqueleto de bloqueo

Los esqueletos ya no actúan como comodines: ahora son OBSTÁCULOS.

Si el jugador obtiene un cuadro de color blanco al lanzar, puede elegir entre dos opciones:

- Colocar un esqueleto de bloqueo en una de las tumbas vacías para bloquear la tumba y cualquier fila conectada al esqueleto de bloqueo, **O**
- Colocar un esqueleto de bloqueo encima de un monstruo. La araña no puede asustar a los monstruos que se encuentran bajo un esqueleto de bloqueo. Los jugadores tampoco pueden mover o intercambiar dichos monstruos hasta que un jugador que haya obtenido un cuadro de color blanco tras lanzar retire el esqueleto de bloqueo.



### 2) La araña amiga

¿Y si la araña se hiciera tu amiga al obtener un cuadro de color negro?

Ahora, cuando la araña salta a un área nueva, sólo asusta a los monstruos de los demás jugadores y no a los tuyos.



### 3) Cambio de posiciones

Coloca uno de tus monstruos en una tumba vacía **O** intercambia las posiciones de dos monstruos CUALESQUIERA que ya se encuentren en el tablero. Uno de ellos debe estar sobre una tumba de color gris claro y el otro sobre una tumba de color gris oscuro.

## Inventa y comparte tus propias reglas

Ponte a prueba y contempla las reglas que puedes llegar a crear. Si funcionan, envía las "reglas de juego de tu casa" a [games.LEGO.com](http://games.LEGO.com) y compártelas con todo el mundo. También puedes echar un vistazo a las reglas que otros han creado e intentar jugar usando las reglas de su casa.

### ¡Conéctate!

[games.LEGO.com](http://games.LEGO.com) tiene cosas geniales que ofrecerte. Contiene un vídeo breve con el que aprenderás a jugar e información acerca de todos los demás juegos LEGO Games. También encontrarás grandes formas de Construir, Jugar y Cambiar tus juegos.



LEGO GAMES [LEGO GAMES HOME](#) [PARENTS PORTAL](#) [WHAT IS LEGO GAMES?](#)

**DICE QUEST**  
LEGO GAMES

**MINOTAURUS**  
LEGO GAMES

**Lunar**  
LEGO GAMES

**MINOTAURUS**

**BEAT**

Use your skills to solve puzzles, uncover secrets and defeat enemy forces to reach the end of the game. Use your wits to solve puzzles and find the hidden secrets of the game. In the end, you'll have to fight the boss and solve the final puzzle.

[www.lego.com/games](#)

**MINOTAURUS**

**HOW TO PLAY**

**NEXT**

[OVERVIEW](#)

[HOW TO PLAY](#)

[LEGO GAMES COMMUNITY](#)

**DICE QUEST!**  
COMING SOON

[DOWNLOADS AND MEDIA](#)

[DICE QUEST](#)

[RULES BUILDER](#)



# games.LEGO.com



# RAMSES Pyramid

3843  
Ramses Pyramid



2-4



8+



20-40



# MINOTAURUS

3841  
Minotaurus



2-4



7+



20-30



games.LEGO.com

**FREE! GRATIS! GRATUIT!**

**LEGO club**  
MAGAZINE™

**www.LEGOclub.com**



**00800 5346 5555\***

**1-866-534-6258 • 1-877-518-5346**

US & Canada only

Canada seulement

\* Free/Gratis. No/No charges apply. \* Numero verde. Des frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.  
\* Gratuito/Gratis. Kosten für Anrufer aus Mobilfunknetzen können anfallen. \* Gratis/Gratisnummer. Vooraf betalen.  
\* Deser este gratis anumara, dar da ringer. Pro factelefon. \* Ark gratis, men da ringer. Pris en lokal telefon.



VISIT THE WORLD'S  
BIGGEST LEGO® SHOP!

**www.LEGOshop.com**



3835 Robo Champ  
(Le champion des robots)

2-3 6+ 10-15



3836 Magikus

2-4 6+ 10-20



3837 Monster 4  
(Monstre 4)

2-4 7+ 15-20



3838 Lava Dragon  
(Le dragon de lave)

2-4 7+ 15-25



3839 Race 3000  
(Course 3000)

2-4 7+ 20-30



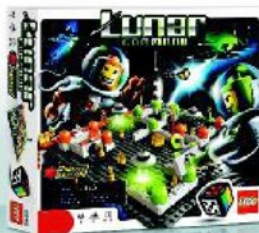
3840 Pirate Code  
(Code Pirate)

2-4 8+ 15-25



3841 Minotaurus

2-4 7+ 20-30



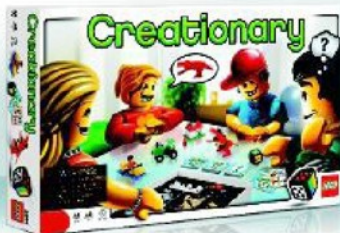
3842 Lunar Command  
(La fusée lunaire)

2 7+ 15-30



3843 Ramses Pyramid  
(La pyramide Ramsès)

2-4 8+ 20-40



3844 Creationary

3-8 7+ 30-60

