

A vibrant scene of various LEGO minifigures and parts scattered on a green baseplate. In the center, a large red mat features the iconic white and yellow LEGO logo. Surrounding the mat are numerous minifigures, including a yellow car, a blue figure with a broom, a white astronaut, a pirate, a shark, a blue figure with a magnifying glass, a large red bunny head, a yellow bird, and a panda. Mechanical parts like gears and pulleys are also visible.

LEGO

1991

Le seul jouet qui ne se démode jamais – parce que c'est vous qui l'avez fait !



L'imagination grandissante

Une grande variété de briques et d'éléments aux couleurs vives spécialement conçus pour les petites mains et les esprits curieux. Amusants et sans danger, ils font des bruits et des mouvements très intéressants à découvrir. Amusants et éducatifs pour les enfants de 0 à 5 ans (voir pages 4 à 13).



Un nouveau jouet chaque jour

LEGO, c'est la construction libre et créative par excellence. D'une complexité croissante, les boîtes contiennent de plus en plus d'éléments pour suivre l'évolution du talent de l'enfant. Le système électrique vient ensuite enrichir l'intérêt et la valeur ludique. Pour enfants de 3 à 16 ans (voir pages 14 à 40).



Vous rappelez-vous les premières briques LEGO® de votre enfance? Quand vous fabriquez un jeu après l'autre – toujours avec les mêmes briques? Notre philosophie n'a pas changé même s'il est vrai que notre gamme s'est

considérablement étendue. Avec les collections DUPLO®, LEGO et TECHNIC, votre enfant n'a jamais eu autant de tremplins à son imagination. Et comme toutes les pièces sont compatibles, le jeu se renouvelle à l'infini.



Les jeux LEGO® et DUPLO® peuvent être lavés à la main. Utiliser de l'eau tiède (40°C max.) et un détergent liquide doux. Ne pas ranger les briques dans un endroit où la température dépasserait 40°C. Les éléments électriques ne sont pas lavables.



Votre chef d'oeuvre!

TECHNIC – pour les constructeurs LEGO expérimentés. Des modèles techniques comportant de nombreux éléments aussi vrais que nature, comme boîte de vitesse, pistons, moteurs électriques, air comprimé, et câbles flexibles. Un pupitre de programmation couronne le tout (pour le bonheur des pères aussi). Pour les grands de 7 à 16 ans! (voir pages 41 à 48).



de 0 à 2 ans

Toucher, regarder, écouter !

Avec leurs couleurs vives, les jouets DUPLO® excitent la curiosité naturelle de l'enfant. Regardez vous-même et essayez tous les mouvements et tous les sons différents. Tous les éléments, depuis les jouets à tirer jusqu'aux boîtes d'assemblage, peuvent s'emboîter et se transformer de façon amusante.



2020

A partir de 4 mois. Le hochet canard DUPLO. Les yeux roulent et la boule tourne.



2050

A partir de 6 mois. L'écureuil DUPLO. Il fait du bruit, lève et baisse les bras en roulant.



2040

A partir de 7 mois. Le cloven à bascule. Un jouet DUPLO qui s'agit et se balance en roulant.



2072

A partir de 4 mois. Le tableau d'éveil DUPLO.



2070

A partir de 9 mois. Le téléphone DUPLO. Les touches du cadran font du bruit quand on appuie dessus.



2073

A partir de 4 mois. Mes premiers amis DUPLO. Un coffret cadeau avec plusieurs jouets pour la première année de l'enfant.



2066

A partir de 9 mois. Les amis du bain DUPLO. La pieuvre peut aussi rouler.







de 1½ à 5 ans

Des boîtes qui font tourner les têtes

Il y a plein de briques dans chaque boîte et aussi de nouvelles têtes. Votre enfant va pouvoir construire des jouets jamais vus auparavant. Les briques ont la vie longue, car on peut aussi les assembler avec les briques LEGO® présentées dans ce catalogue.

2381
Baril DUPLO – Moyen modèle. Un bateau, une voiture, un coq, un poisson, une fleur, une maison.



2331
Boîte de base DUPLO – L'ours et sa planche à roulettes.

2341
Boîte de base DUPLO – Les vacances.

2361
Boîte de base DUPLO – Le petit garçon et son chien.

2371
Boîte de base DUPLO – L'aéroport.

2392
Boîte de base DUPLO – La ferme. Tracteur avec moteur à friction.



2376
Baril DUPLO – Petit modèle. Une petite fille, un char et un lapin.

2386
Baril DUPLO – Grand modèle. Le cirque avec clowns, chevaux, caravane et chapiteau.



2318
Moteur à friction DUPLO. Roule tout seul après avoir été actionné.



2303
2 plaques de base DUPLO, 6x12 (1 rouge + 1 verte).

2306
Plaque de base DUPLO, 24x24, rouge.

2313
Briques complémentaires DUPLO.

2314
Éléments complémentaires DUPLO.





de 2 à 5 ans

Plus il y a d'animaux et plus ils sont sauvages.

Au choix : achetez tout le zoo d'un coup ou «attrapez» les animaux boîte après boîte. Les grands animaux ont la tête qui bouge, les singes remuent les bras.

Plateformes de constructions spéciales en 3 dimensions, avec grottes, lacs etc...

Zoo



2666
Les ours polaires et les girafes DUPLO.



2664
Le panda et la famille tigre DUPLO.



2660
Animaux complémentaires pour le zoo DUPLO.



2662
Les animaux qui vivent dans l'eau.



2669
La visite au zoo DUPLO. Des plaques à placer à différents niveaux et des briques pour construire un grand zoo avec 10 animaux adultes et bébés.

2668
Les animaux du zoo DUPLO.

Cirque



2652
La caravane du cirque DUPLO.



2650
L'homme-canon et le clown-acrobate DUPLO. Un coup de canon et le clown s'envole.



2661
Le transport du tigre DUPLO.



2651
Les artistes du cirque DUPLO. La roue peut aussi servir de podium.





de 2 à 5 ans

Les véhicules



2612.
Le motocycliste
DUPLO.



2630
Les vacances en caravane DUPLO. Le toit s'ouvre et se ferme et tous les éléments peuvent être emboîtés sur la galerie ou à l'intérieur de la caravane.

2641
L'avion taxi DUPLO.
Il peut aussi
se construire comme
un avion à réaction.



L'aéroport



2657
Le garage DUPLO.



2609
La voiture de course DUPLO.



2671
L'équipe de course DUPLO. Le pilote et son mécanicien.
La voiture peut tirer la Formule 1 sur sa remorque.



2619
L'hélicoptère DUPLO.



2617
La dépanneuse DUPLO.



2613
Le camion-poubelle DUPLO.

La ferme



2647
Les animaux de la ferme DUPLO et le fermier.

Les bateaux



2643
Le bateau de pêche DUPLO et son youyou.
Les deux bateaux flottent.



2628
Le transport du cheval DUPLO.



2655
La ferme DUPLO avec son outillage pour les moissons.



2626
Le transport du bateau DUPLO.
Le bateau flotte.



2629
Le tracteur et les outils de la ferme DUPLO.

Les trains



2701
Le train DUPLO permet à votre enfant de construire son propre circuit et sa propre gare.



2717
Le pont DUPLO.



2713
2 aiguillages et 8 portions de rails DUPLO.



2711
4 rails droits DUPLO.



2706
La locomotive DUPLO et son wagon.



2712
4 rails courbes DUPLO.



2714
2 croisements et 2 rails DUPLO.

La police



2672
Le poste de police DUPLO. Avec les gendarmes, le prisonnier, la fourgonnette et la moto.



2654
Le bureau de police DUPLO. Bureau équipé, 2 policiers et une voiture de police.

Les pompiers



2637
Le camion des pompiers DUPLO.



2658
La caserne des pompiers DUPLO. Avec une pièce à l'étage, une sirène et des véhicules équipés.





de 2 à 5 ans

Bienvenue ! La maison est ouverte.

C'est la nouvelle maison DUPLO® avec couchages en tissu pour toute la famille, décorations à mettre aux murs etc... On peut l'acheter entière ou en 5 boîtes vendues séparément comme indiqué à droite. De toute façon votre enfant saura bien choisir ce qu'il lui faut !



2773
Le salon de jardin DUPLO.
Poussette avec sac de couchage.



2615
La chambre de bébé DUPLO.



2771
La famille DUPLO. Le bébé a un sac de couchage, adaptable au berceau et au landau DUPLO.



2780
La maison meublée DUPLO. 5 pièces entièrement meublées et 4 personnages.



2772
12 personnages DUPLO.



2614
La maman et le landau avec bébé DUPLO.



2656
La maison de campagne DUPLO. Elle peut aussi être transformée en bureau de poste.



2779
Éléments complémentaires pour la maison DUPLO. Décorations à poser.



2776
La chambre DUPLO. Avec 3 lits garnis, table de chevet, chaise et cloison de rangement.



2777
Le salon DUPLO.
Avec cheminée, canapé, lampe, table basse et TV.



2778
La cuisine DUPLO. Avec son coin repas, casserole et bouilloire.



2775
La salle de bains DUPLO.

Nouveauté 1991. Disponible en Septembre.



LEGO**BASIC**

de 3 à 12 ans

Boîtes – Barils – Casiers regorgeant d'idées.

Les modules de 2 ou 3 boîtes à jouer contiennent quantités de briques et éléments LEGO®.

Les barils sont également très économiques. Combinés avec ces boîtes BASIC, ils permettent à votre enfant de construire tous les jouets possibles et imaginables.

A partir de 3 ans.



315
Boîte de base.



325
Boîte de base.



335
Boîte de base.



365
Des tas de briques dans une caisse de rangement à 2 compartiments.



385
De nombreuses briques et un nouveau moteur à friction rangés dans une caisse à 3 compartiments.

Les couvercles sont aussi des plaques de base.



1882
Baril – Grand modèle.



1636
Baril – Petit modèle.



1577
Des briques variées dans un petit baril.





LEGO

BASIC

de 5 à 12 ans

Tout ce qui vous passe par la tête construisez-le.

Les boîtes LEGO® BASIC sont d'une complexité croissante et contiennent de nombreux éléments tirés de la réalité – qui s'emboîtent bien sûr avec tous les autres ensembles choisis par votre enfant.

Chaque boîte contient un guide de construction. Le moteur à friction et le système électrique augmentent encore l'attrait du jeu.

A partir de 5 ans



515
Boîte de base.



525
Boîte de base.



535
Boîte de base.



545
De nombreuses briques et pièces spéciales dans une caisse de rangement à 2 compartiments.



565
De nombreuses briques et pièces spéciales dans une caisse de rangement à 3 compartiments.

Les couvercles sont aussi des plaques de base.



Ce symbole indique des accessoires encore plus étonnants. Des feux qui clignotent, des sirènes qui sifflent : tout pour rendre les modèles plus captivants !



A partir de 7 ans



715
Boîte de base pour des constructions réalistes. Spécialement pour les garçons.



725
Boîte de base pour des constructions réalistes. Spécialement pour les filles.



260
Livre d'idées LEGO, 48 pages.
A partir de 5 ans.





735
Boîte de base.
Avec Système Electrique
Son & Lumière.



Les boîtes complémentaires



819
Grande plaque
de base bleue,
32x32.

**800 · 801 · 802 · 803 · 804
805 · 808 · 809 · 811 · 812**
Briques
complémentaires dans
des coloris assortis.
Éléments inclinés rouges
45° et 25°.

815
Plaque de base.



813
Plaque de base.



789
Tapis-sac de rangement.



816
Briques lumineuses 4,5 V.



810
Moteur 4,5 V et accessoires.



818
Moteur à friction.



LES PIRATES

de 5 à 12 ans

Trouvez le trésor avant le Capitaine Fortune !

Le Capitaine Fortune est maître à bord du terrible vaisseau des pirates «Requin Noir». Le gouverneur Travers du Fort des Sabres aimerait bien mettre un océan entre lui et les pirates qui s'acharnent à tenter de voler le trésor.

Regarde la photo de plus près et essaie de trouver le trésor. Mais gare aux requins ! PS : Ces bateaux se transforment mais ne flottent pas.



6251
Soldats du Gouverneur et pirates. Avec la malle au trésor pleine d'or.

Les pirates



6273
Le nid des pirates, avec prison, cave dissimulée et coffre à trésors. Quai, grue, bateau et radeau inclus.



6270
L'île des pirates. Avec sa prison et des palmiers qui peuvent osciller au vent.



6260
Le repaire des pirates. Les pirates gardent la malle au trésor pleine d'or.



6257
Le radeau des pirates et le requin.

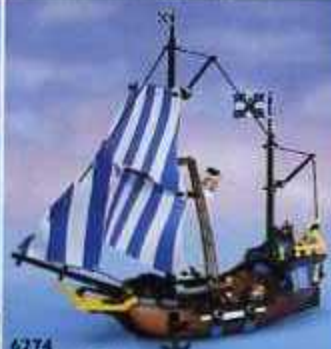
Les soldats



6276
Le fort du Gouverneur. Avec une prison et un donjon pour enfermer les pirates. 2 canons et une grue pour hisser la malle au trésor contenant l'or...



6259
La prison des soldats. 1 pirate et 2 soldats inclus.



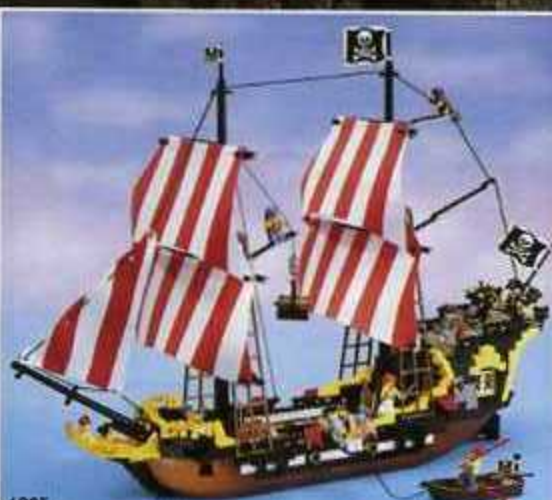
6274
Le brick du Gouverneur. Avec 2 canons qui le protègent, une ancre, un gouvernail, et une dérive mobile.



6265
Le bastion du Gouverneur. Les palmiers peuvent osciller dans le vent.



6245
Le canonier dans sa chaloupe.



6285
«Requin Noir» le vaisseau des pirates. Muni de 4 canons, une cabine pour le capitaine, un gouvernail et une dérive mobile.



6234
Les pirates naufragés.



6235
Le boucanier et son trésor. Avec des pièces d'or.



6267
La taverna des soldats.
Avec prison et bateau.
2 pirates et 3 soldats inclus.



LEGO**Le Moyen-âge**

de 5 à 12 ans

Qui s'est évadé avec la princesse ?

Peut-être le fantôme lumineux ? ou l'un des chevaliers noirs ? Il faut se dépêcher. Le château hanté n'est pas un endroit digne d'une princesse !



6103
6 personnages.



Les Chevaliers



6085
Le château du Dragon Noir. S'ouvre grâce à des charnières, donjon à l'intérieur, pont-levis, 12 chevaliers.



6059
Les remparts avec catapulte et prison.

Le château du seigneur



6081
Le château hanté avec sa porte secrète, son trésor caché et son fantôme phosphorescent. En haut de la tour, un emplacement mobile pour 2 arbalètes.



6042
Le chariot du prisonnier avec un emplacement pour l'épée et l'arc.



6049
Le bateau des chevaliers.



6034
La cache du fantôme phosphorescent.



6016
Le char du garde.



6018
Le drakkar.



Les hommes de la forêt



6077
Le fortin des hors-la-loi avec sa porte secrète, son arbre creux et son trésor.



6066
La cachette des hors-la-loi et le trésor. Articulée par des charnières.



6054
La chambre secrète. Un arbre creux qui s'ouvre.



6039
Le chevalier, le soldat et la double catapulte.



LEGO

VILLE

de 5 à 12 ans

Les bandits vont-ils s'en sortir ?

La Police du Port est toujours à son poste – mais vont-ils réussir cette fois ? C'est toi qui décides.

Cette année, la Ville LEGO®, en pleine activité grâce à l'aéroport, la navette d'aéroport, l'hôpital, le poste de police et même un restaurant italien, comporte aussi un nouveau port complet avec grues sur rails, poste de douanes etc...

Des plaques de base permettent de relier l'ensemble.



6542

Le port international.
Avec grue à crémaillère, cargo, vedette, camion à containers, monte-charge, poste de douane et les docks.



Le port



6541

Le port de commerce. Quai de chargement, grue, cargo, camion et les docks.



6679

Vedette des contrebandiers. Les pilotes sont casqués et munis de talkies-walkies.



6353

Garde-côte. Avec l'annexe et les douaniers en gilet de sauvetage.



6540

La police du port.
Avec le poste à quai, le radar, la vedette d'intervention, les véhicules légers et les équipes spécialisées.



La grue fonctionne
comme les vraies.





Les véhicules

Electric



6481
L'ensemble mobile d'entretien des routes.
Avec feux clignotants fonctionnant
à pile et utilisables en différentes positions.



6645
Camion d'entretien des routes.



6507
Le basculeur. La benne
bascule.



6666
Le car Régie TV. Avec un
émetteur mobile sur le toit.



6660
La dépanneuse. Avec
suspension.



6530
La mini-voiture avec un
cockpit qui se soulève.



6352
Tracto-benne et l'ouvrier.

Grue télescopique. Avec bras
orientable et câble de traction.



6671
Le camion-remorque avec
élévateur orientable.



6672
Le safari photo. Suspensions des
roues avant et arrière.



La course



6381
Départ de la course.



6508
Le hors-bord.



6509
Formule 1 et son pilote.



6644
Le transport de la voiture de course.



6646
La belle californienne. Avec tubulures et
pare-chocs. Pour pilote de choc.



6669
Camion de rallye. Avec ses 3 trains de
roues et son aile aérodynamique.



6526
Le dragster. Le moteur et l'aéro-frein
bougent vraiment.



6510
Buggy et son pilote.



Les pompiers



6389
La caserne des pompiers avec son hélicoptère.



6593
Camion des
pompiers. Le pompier peut monter
à l'échelle et dérouler le tuyau.



6531
Hélicoptère
des pompiers et son pilote.



POLICE

La police



6386
La caserne de police.



6354
Les brigades de police, très équipées et avec de nombreuses fonctions.



6430
Car de police de commando. Avec gyrophares et sirène électriques, matériel d'urgence et tuyaux qui se déroulent.



6506
La voiture de police.



Les maisons



6592
La maison de campagne.



6590
La voiture et la caravane.



6355
Le cheval de course et son écurie. Avec tous les accessoires nécessaires, pour les concours hippiques.



6388
La maison de vacances. Avec sa cuisine complètement équipée, son mobile home et son hors-bord.



L'hôpital



6380
L'hôpital.



6482
L'hélicoptère de secours. Avec feux clignotants et sirène à 2 tons fonctionnant à pile. Transporte un médecin et son équipement médical ainsi qu'un brancard.



6356
L'avion de la Croix-Rouge. Porte arrière pour le brancard, toit ouvrant. Les roues avant dirigent l'avion.



Certaines boîtes Ville et Espace comprennent le Système Électrique, soit des sirènes, soit des clignotants – ou les deux. Cherche ce symbole.



Les feux clignotants sont alimentés par une pile 9 V.



Des briques spéciales conduisent le courant.



Tourne la sirène à gauche pour un son, et à droite pour un autre !



Fais pivoter la barre dans un sens : ils clignotent. Tourne dans l'autre sens : la lumière est continue.



Le restaurant italien



6376

Le restaurant italien avec une cuisine, un bar, un cuisinier, un serveur et 3 clients.





L'aéroport



6399
La navette de l'aéroport. Le train à un moteur 9 V puissant pour emmener les passagers de la ville à l'aéroport et de l'aéroport à la ville.



6396
L'aéroport: Le hall d'arrivée et de départ avec une tour de contrôle et des installations pour aider les passagers. Les avions et Hélicoptère peuvent s'ouvrir.



6529
L'U.L.M.
avec manettes de contrôle.



6673
L'avion privé.
Accès à la cabine
en levant les ailes.



6375
L'avion cargo avec un hayon
et des portes spéciales pour le chargement.



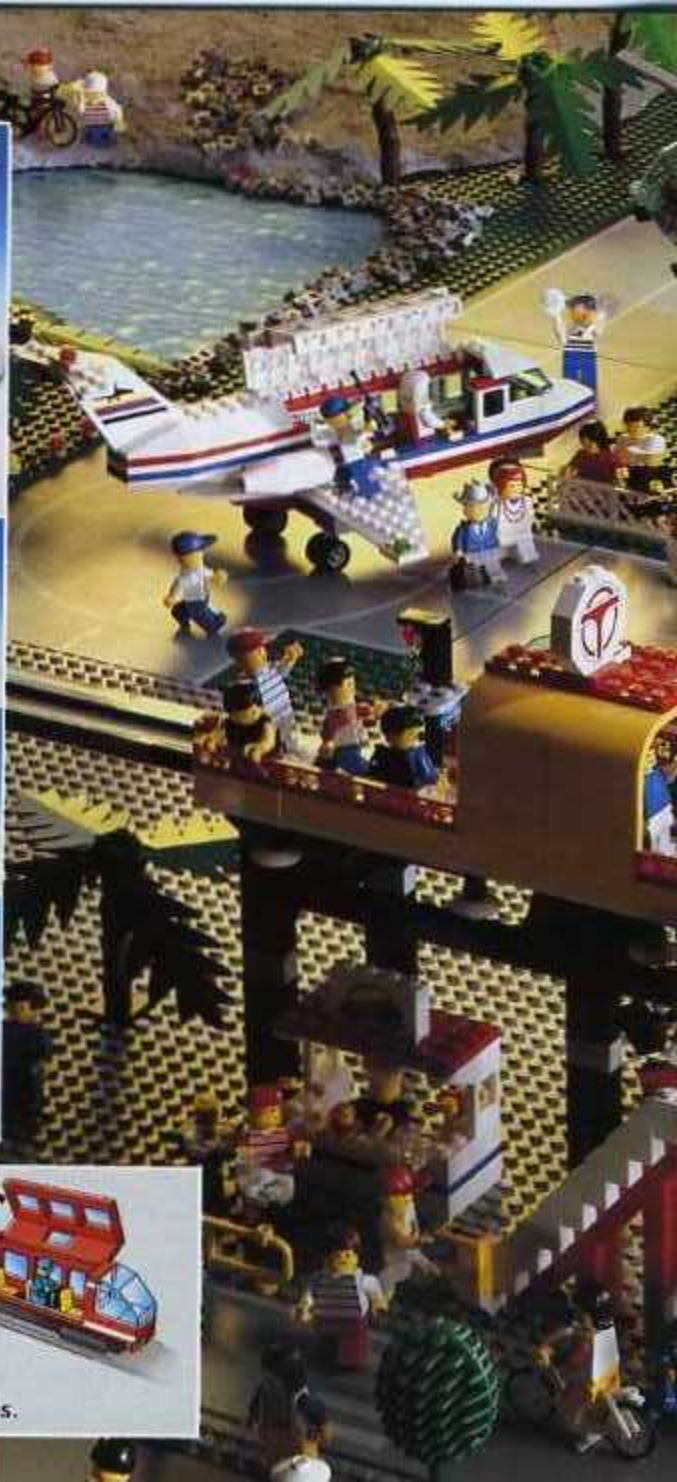
6357
La semi-remorque et l'hélicoptère.



6440
Service sécurité de l'aéroport.
Avec gyrophares et sirène.



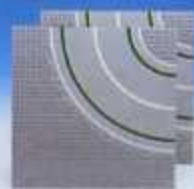
La navette de l'aéroport
9 V fonctionne dans les deux sens.



Les compléments



6310
2 carrefours.



6311
2 virages.



6312
2 routes droites.



6313
2 croisements.



6309
6 personnages et 1 moto de police.



6315
Panneaux de la route.



6316
Drapeaux et barrières.



6317
Arbres et fleurs.



6347
Boîte complémentaire pour monorails.

LEGO

TRAINS

de 6 à 12 ans

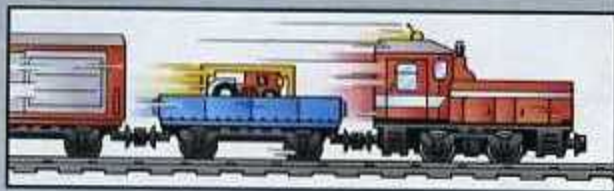
Electric
SYSTEM

9V



Ce nouveau train électrique 9 volts sort des sentiers battus !

La boîte de départ permet déjà de construire une grande variété de trains. Grâce au transformateur 9 volts, ce train s'intègre parfaitement au système électrique LEGO® présenté dans cette brochure.



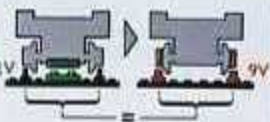
Incroyable, la vitesse ! Marche avant ou marche arrière ! Le réglage de vitesse du train est très précis. Grâce au nouveau transformateur 9 V on peut aller très vite.



Les nouveaux rails courbes s'emboîtent d'un seul coup. L'énergie électrique est communiquée au train par les roues métalliques – c'est simple et fiable !

Remarque à l'attention de ceux qui possèdent déjà un train LEGO 12 V.

L'arrivée du train 9 V ne doit pas vous inquiéter, au contraire. D'abord, vous pourrez vous procurer encore pendant 3 ans, grâce au Service Pièces de Rechange LEGO 40 boîtes et accessoires pour votre train 12 V (rails, aiguillages, signaux, moteurs, lampes etc.). Ensuite, vos wagons actuels pourront s'accrocher aux nouveaux trains 9 V.



Brochure gratuite.

Appelez le Service Pièces de Rechange au n° 37.28.53.68 ou contactez votre marchand de jouets pour recevoir la brochure qui vous expliquera toutes les possibilités de votre train 12 V.







4563
Train de marchandises avec transformateur 9 V et régulateur de vitesse.



4558
Train des voyageurs. SANS TRANSFORMATEUR. 3 wagons et 11 personnages. Les phares s'allument quand le train tourne et s'éteignent à l'arrêt au quai de la station.



4515
8 rails droits.



4531
2 aiguillages (gauche/droite) et 2 rails courbes.



4520
8 rails courbes.



4554
Gare des voyageurs. Sur le toit, le traineau à bagages se faufile entre les voyageurs. Dans la gare, rien ne manque : cafétéria, salle d'attente et guichets. Poste de contrôle au 1er étage. 7 personnages.



4551
Moteur électrique.



4545
Wagon de marchandises. Transporte une pelleuse-excavatrice et son wagonnet.



4536
Wagon-silo. Le wagon s'ouvre grâce à une manette.



4546
Draisine. Pour l'entretien du réseau ferré. Circule sur les rails ou sur la route.



4548
Transformateur 9 V avec régulateur de vitesse et câble de contact.



4539
Passage à niveau. Les barrières s'actionnent à la main. Le garde-barrière occupe la guérite.





BATEAUX

de 6 à 12 ans

A vous les océans !

Les nouveaux bateaux LEGO® à assembler regorgent de fonctions miniaturisées. Et surtout : ils flottent ! Ou alors, ils peuvent glisser sur le tapis pour rejoindre les docks du nouveau port présenté pages 22 à 23.



LEGO**L'ESPACE**

de 5 à 12 ans

La Police de l'Espace pourra-t-elle protéger les ordinateurs M:TRON contre les espions Blacktron ?

Dans cet univers, votre esprit voyage au-delà de votre imagination. Tout devient possible. Tout peut arriver !

M:TRON

Les habitants du centre de la galaxie se spécialisent dans les ordinateurs et les équipements magnétiques pour aider les autres planètes à accomplir leurs missions de transport et de sauvetage.

Malheureusement certains n'hésitent pas à se servir, en volant le matériel !



BLACKTRON

Si vous cherchez la bagarre, vous la trouverez ici ! Les blacktrons n'ont de cesse d'essayer de dérober leurs inventions et leurs ordinateurs aux M:TRONS, et leurs espions sont les as du sabotage toute catégorie.



SPACEPOLICE

Grâce à leurs vaisseaux spatiaux, qui sont certainement les plus rapides et les plus sophistiqués de l'univers, la Police a un avantage indiscutable.

Le système électrique avec sirènes et phares clignotants renforce encore la puissance du dispositif.



SPACE POLICE



6986

Croiseur galactique. L'ouverture à l'avant permet de faire sortir un véhicule. L'ouverture à l'arrière laisse apparaître 2 prisons et sous les ailes se trouvent 2 scooters. La partie arrière, une fois démontée, se transforme en base spatiale.

Electric



6781

Vaisseau de police intergalactique. Il peut être transformé en 2 vaisseaux indépendants, équipés d'ordinateur et d'instruments lumineux. De même, la prison peut être démontée.



6895

Patrouille de l'espace et son 4x4. Contient une cellule de prison et son prisonnier.



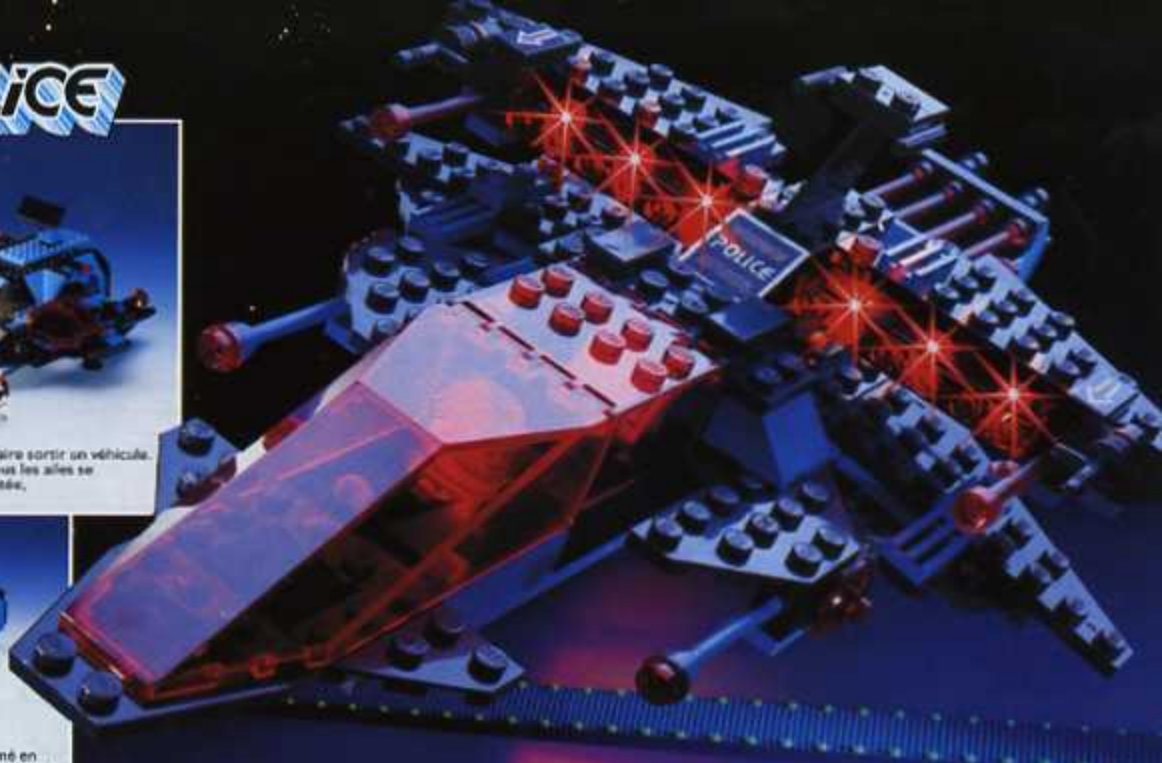
6886

Brigade volante. Avec une caméra sur chaque aile. Les ailes se replient sous un bouclier thermique.



6831

Patrouille de police spatiale. Avec 2 antennes.





6887
Raider Blacktron et son pilote. Ailes delta, cockpit-bulle ouvrable et fusées de propulsion.



6933
Radar mobile Blacktron et 2 pilotes. Le radar amovible est monté sur un char orientable à triple train. Le cockpit-bulle peut se loger en deux endroits.



6832
Chasseur Blacktron. Avec petit empennage papillon, cockpit amovible et ordinateur de bord.



6812
Vigile propulseur Blacktron et son véhicule. Appareils de détection amovibles.



6851
Aplanisseur Blacktron et son pilote. Pour la réfection des pistes.



6981
Vaisseau-espion Blacktron. Il s'élève et laisse deux voiturettes par une rampe à levier. Les deux cockpits peuvent se déconnecter. Les fusées de propulsion sont stockées à l'arrière.



6878
Robocoptère Blacktron avec pieds mobiles et cockpit amovible. Pilote auto-propulseur.



6704
6 astronautes (M:Tron, Blacktron, Police de l'Espace).

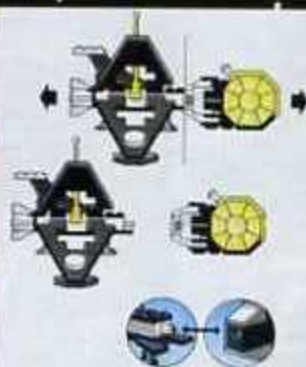


6710
2 plaques de base (aire de lancement et piste d'accès).

Electric



6988
Centre d'espionnage Blacktron. Une plateforme à 2 niveaux : un ponton éclairé avec radars et ordinateur ; et une aire d'atterrissage pour le vaisseau spatial. 5 espions astronautes vivent au centre d'espionnage.



Dans certains modèles, un enclenchement spécial facilite la séparation et l'assemblage avec les autres.





6989
Unité d'intervention avec roues arrière motrices et deux véhicules aimants. Grue télescopique avec aimant.



6956
Croiseur d'intervention avec un véhicule et une grue.



6896
Grue mobile spatiale avec direction centrale et aimant pour transporter les boîtes magnétiques.



6923
Gyrocoptère avec des ailes rabattables et une boîte à outils magnétiques.



6811
Éclaircir de l'espace avec antenne.



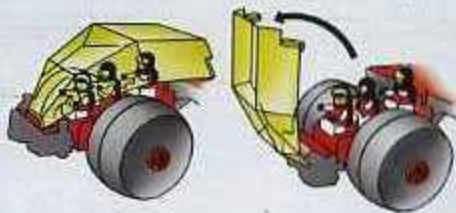
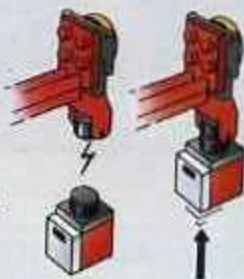
6836
Buggy de patrouille avec tableau de contrôle s'inclinant.



6877
Escorteur galactique aimanté pour transporter les boîtes magnétiques.



De puissants aimants et un nouveau type de pare-brise sur la plupart des nouveaux modèles M:Tron.



Les aimants sont présents dans les boîtes 6989, 6956, 6896, 6923, 6877.



LEGO**MODEL TEAM**

de 9 à 16 ans

Plus c'est grand, plus c'est beau.

Ces grandes maquettes sont spécialement conçues pour les perfectionnistes de l'imitation miniature. Ce sont des maquettes très détaillées, les plus réalistes qu'on ait jamais construites avec des briques LEGO®.

**5590**

Convoyeur d'hélicoptère. Remorque, convoyeur et hélicoptère peuvent s'utiliser séparément. Permet de construire un camion de pompiers.

**5510**

Voiture tout terrain. Permet de construire une grue.

**5580**

Camion américain. Avec pneus, moyeux et jante. 5116 toit, nouveau. Toit, capot et portes s'ouvrent. Permet de construire un tout terrain.

**5550**

Camion de rallye. Permet de construire un tout-terrain.



LEGO

Technic

de 7 à 16 ans

L'ingénierie de précision jusque dans les plus petits modèles.

Toutes les boîtes TECHNIC vous invitent à créer des modèles qui marchent comme dans la réalité. Ainsi, le petit Kart est équipé d'une direction à pignons et d'un volant réglable. Vous trouverez dans chaque boîte des plans de construction pour plusieurs modèles très amusants. Et en combinant les boîtes 8815, 8024 et 8820, vous pouvez même réaliser le plus étonnant des bolides de course.



8810
Moto 125 cc LEGO
TECHNIC.
A partir de 7 ans.



8825
Hélicoptère LEGO TECHNIC
motorisable avec le n° 8720.
A partir de 8 ans.



8840
Voiture de rallye du désert motorisable
avec le n° 8720. A partir de 8 ans.



8830
Tout terrain LEGO TECHNIC
à 6 roues. A partir de 8 ans.



8820
Voiture de cross LEGO
TECHNIC. Suspensions
à ressorts.
A partir de 8 ans.



8815
Kart LEGO TECHNIC.
Volant réglable et moteur à
pistons à construire.
A partir de 7 ans.

Nouveauté 1991. Disponible en Février

LEGO **Technic**



8835
 Chariot élévateur LEGO
 TECHNIC. Direction à crémaillère.
 À partir de 9 ans.



8838
 Trial LEGO TECHNIC. Béquille,
 amortisseurs à ressorts, chaîne et moteur
 à pistons à construire. À partir de 9 ans.



8865
 La voiture d'essai LEGO TECHNIC.
 Moteur à pistons et boîte de vitesses à construire,
 suspensions indépendantes, phares rétractables et direction à crémaillère. À partir de 11 ans



8853
 Le tracto-chargeur LEGO TECHNIC.
 Direction par le toit, bras et godet
 actionnés par deux manivelles. À partir de 9
 ans.



8855
 L'hydravion LEGO TECHNIC et son pilote. Ailerons et gouvernail
 commandés par le manche à balai. Moteur à pistons à construire, hélice
 Train d'atterrissage rétractable. Ne flotte pas. À partir de 10 ans.



8712
 Personnages LEGO TECHNIC.



8891
 Livre d'idées LEGO TECHNIC.
 100 pages d'inspiration À partir de 7 ans.



8850
 Tout terrain V6 LEGO TECHNIC avec embrayage et moteur à
 construire avec pistons, bielles et carter. Peut être motorisé
 avec le moteur 9 V n° 8720. À partir de 10 ans.





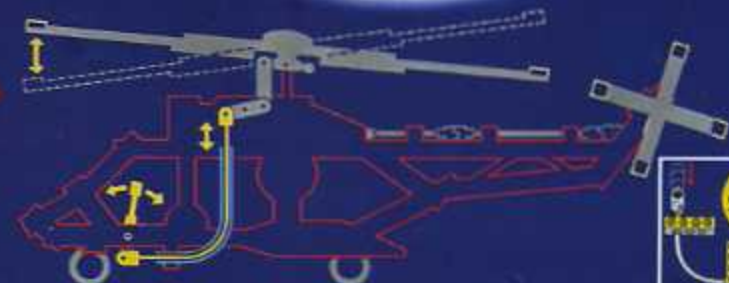
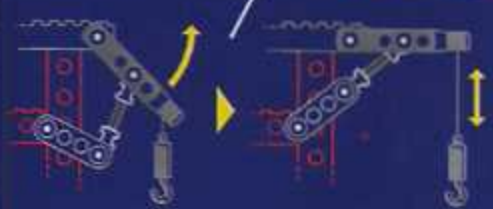
8856
Hélicoptère de sauvetage LEGO TECHNIC.
Les pales tournent avec le rotor. En
stationnaire, l'hélico peut utiliser son treuil
(avec poulies manuelles, câbles flexibles,
crochet et bras repliable).
A partir de 11 ans.

Le système Flex – la nouvelle transmission.

Vos modèles TECHNIC acquièrent une
nouvelle dimension grâce à ces petits câbles.
Grues, hélicoptères, véhicules divers
prennent vie instantanément!

Le nouveau système FLEX est inclus dans
plusieurs boîtes et peut être utilisé
pratiquement sur tous les modèles
imaginables.

Le nouvel hélicoptère de sauvetage avec son
rotor mobile n'est qu'un exemple parmi
d'autres de la façon dont vous touchez à la
réalité avec les modèles
TECHNIC.



LEGO

Technic

de 9 à 16 ans

De nombreux modèles dans chaque boîte universelle !

Un plan de construction détaillé vous aide à créer de nombreux modèles à partir de chaque boîte.

Mais le meilleur guide de construction est encore votre imagination, car il n'est quasiment pas de modèle imaginable qui ne puisse être réalisé avec les éléments des boîtes universelles.



8024
Boîte universelle LEGO TECHNIC à partir de 7 ans. La boîte idéale pour commencer avec LEGO TECHNIC. Permet de construire un chariot élévateur, un hélicoptère, ou une voiture de course.



8034
Boîte universelle LEGO TECHNIC à partir de 8 ans. Des instructions de montage pour construire 4 modèles passionnants.



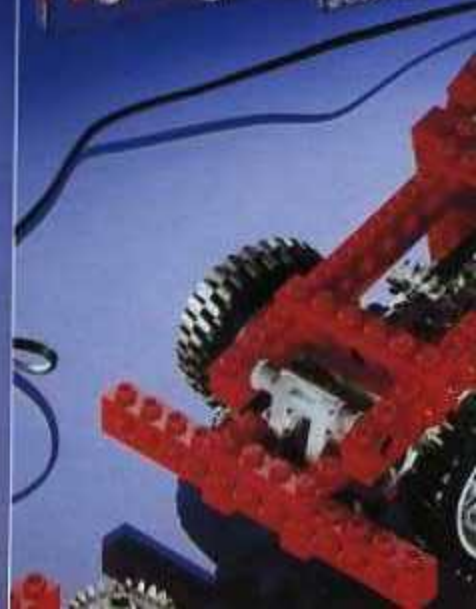
8074
Boîte universelle LEGO TECHNIC. Des instructions de montage pour construire un tracteur, un mini-chargeur, une grue et un bulldozer. A partir de 9 ans.

Avec un moteur 9 volts, ça roule.

Ajoutez un moteur 9 V à vos boîtes universelles TECHNIC, et elles révéleront tout leur potentiel !

8064
Boîte universelle LEGO TECHNIC avec moteur 9 V, boîtier à pile et notice de montage pour construire 4 modèles motorisés. A partir de 9 ans.

8720
Moteur LEGO TECHNIC 9 V avec accessoires. Peut être utilisé avec la plupart des modèles LEGO TECHNIC. A partir de 7 ans.





6 x 1,5 V.



8044

Boîte universelle LEGO TECHNIC.

Avec un système pneumatique efficace et simple, utilisable dans la construction de tous les modèles proposés. A partir de 9 ans.



8054

Camion-grue
LEGO TECHNIC
Direction à
crémaillère.

La grue peut être levée ou baissée et la flèche de la grue est télescopique. A partir de 11 ans.

L'énergie par air comprimé, au bout des doigts.

1. Le système pneumatique TECHNIC fonctionne grâce à des pistons très précis qui génèrent de l'air comprimé.
2. Une petite valve contrôle le débit d'air.

La partie à mettre en mouvement bouge dès que l'air arrive dans la bonne direction.

3. La pelleuse-excavatrice démontre à quel point le système pneumatique TECHNIC permet de reproduire fidèlement la réalité.



8852

Pelleuse-excavatrice
LEGO TECHNIC. Avec
système pneumatique
contrôlant la pelle, les
bras et le godet.
A partir de 12 ans.



LEGO

Technic

de 11 à 16 ans

Enseignez votre propre technique à vos modèles **TECHNIC!**

Imaginez-vous pilotant vos propres modèles **TECHNIC** avec un pupitre de programmation 9 V équipé d'une double mémoire, d'une fonction «répétition», d'une fonction «pause», d'un disque-boussole de direction, et de tant d'autres choses ! L'ensemble comporte 2 moteurs électriques. Vous pouvez même rajouter un 3ème moteur au pupitre de programmation qui est équipé de codes-couleurs.

Les étapes de la programmation

1. Appuyez sur l'un des boutons «mémoire» et programmez votre modèle en utilisant le disque de direction.
La mémoire du centre de contrôle peut stocker jusqu'à 50 mouvements et ordres différents.
2. Appuyez sur le bouton GO et regardez votre modèle qui se met à reproduire les mouvements pour lesquels vous venez de le programmer. Appuyez 2 fois et les mouvements se répéteront à l'infini jusqu'à ce que vous appuyiez sur STOP!
3. Si vous voulez interrompre votre programmation (par exemple pour modifier un ordre) il vous suffit d'appuyer sur un bouton et de donner de nouvelles instructions au pupitre de programmation. C'est vous le responsable. Ce pupitre de programmation ne fait qu'exécuter vos instructions.



8094

Pupitre de programmation
LEGO
TECHNIC.
Contient 2
moteurs 9V, un
mode d'emploi et des
instructions de montage pour
4 modèles passionnants. 6 piles 1,5V (non
incluses dans la boîte) alimentent le pupitre et les
moteurs électriques. Piles LR 14 recommandées.
Piles R 14 pouvant également être utilisées.

6x 1.5V



La grue reproduit tous les mouvements que vous venez de lui ordonner.

La machine à dessiner est de la pure magie. On dirait qu'elle dessine toute seule. Pourtant l'original est de vous !

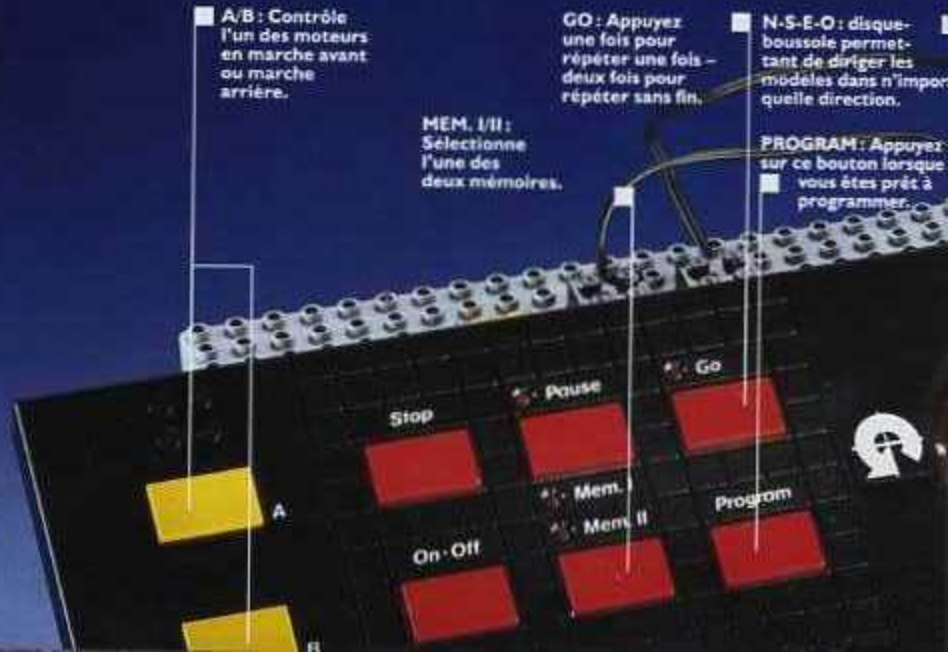
A/B : Contrôle l'un des moteurs en marche avant ou marche arrière.

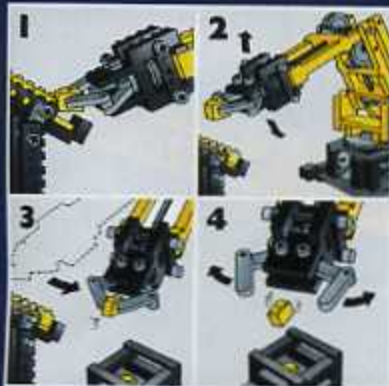
MEM. I/II : Sélectionne l'une des deux mémoires.

GO : Appuyez une fois pour répéter une fois - deux fois pour répéter sans fin.

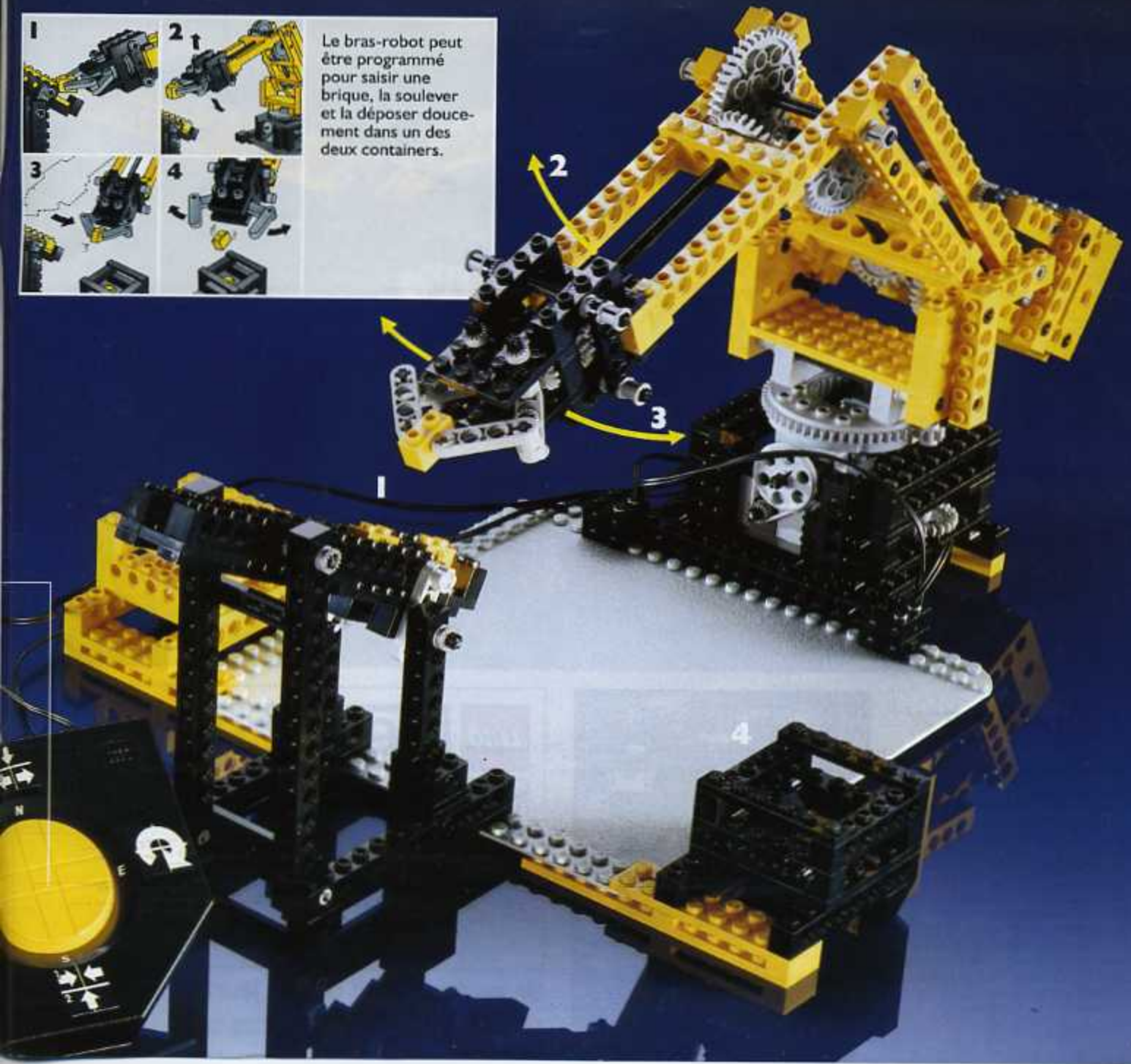
N-S-E-O : disque-boussole permettant de diriger les modèles dans n'importe quelle direction.

PROGRAM : Appuyez sur ce bouton lorsque vous êtes prêt à programmer.





Le bras-robot peut être programmé pour saisir une brique, la soulever et la déposer doucement dans un des deux containers.





Technic

de 7 à 16 ans

Moto sans permis !

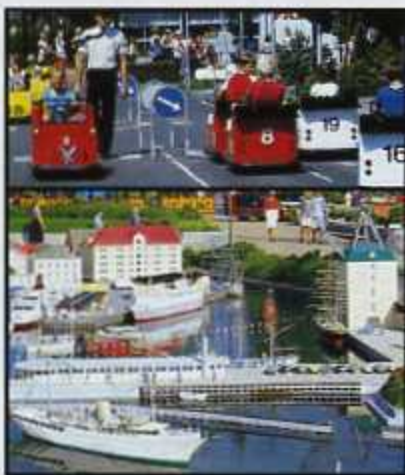
Pas besoin d'avoir 18 ans pour s'amuser à construire cette nouvelle moto à suspension sportive, moteur à 2 cylindres, pistons mobiles, authentique chaîne d'entraînement pour la roue arrière, et larges pneus de caoutchouc !



Legoland

Emmenez votre famille au parc LEGOLAND au Danemark. Vous verrez comment 35 millions de briques LEGO® se sont transformées en villes, châteaux, monuments etc... de tous les coins du monde.

Vous profiterez aussi de toutes les attractions du Parc et vous pourrez mettre vos idées en pratique dans l'un des endroits réservés à l'activité de construction LEGO. Vous êtes les bienvenus de 10 h le matin à 5 h l'après-midi du 1er mai jusqu'au 15 septembre (ou dans le parc couvert jusqu'à mi-décembre).



service

Il existe un assortiment de pièces de rechange que tu peux te

procurer chez ton marchand de jouets ou directement :

Service Pièces de Rechange

LEGO S.A. - BP 837 - 28011 CHARTRES Cédex Tél. : 37.28.53.68

Un nouveau jouet chaque jour !

® Les noms LEGO, DUPLO, BASIC et LEGO TECHNIC sont des marques déposées.
© 1991 LEGO Group. LEGO S.A., 16, rue Edmond Pallier, Boite Postale 837, 28011 Chartres Cédex.
Printed in Germany by Frank Druck, Pratz/Halskain, 921640.F

